

## LICENZA D'USO DI LEARNING OBJECTS

### I LEARNING OBJECTS VENGONO CONCESSI IN USO

#### PER PERSEGUIRE LE SEGUENTI FINALITÀ:

promuovere lo scambio di buone pratiche e stimolare:

- maggiori progettualità comuni fra le pubbliche amministrazioni;
- il riuso di Learning Objects;
- la nascita di una vera e propria “prassi del riuso” che a sua volta stimoli la condivisione di esperienze di e-learning fra le pubbliche amministrazioni.

#### IL LICENZIATARIO

può riprodurre, duplicare, memorizzare, caricare, visualizzare, eseguire, trasmettere, localizzare e comunicare al pubblico ciascun Learning Object concesso in uso in conformità al contratto che precede,

#### ALLE SEGUENTI CONDIZIONI

- **ATTRIBUZIONE.** Il Licenziatario deve attribuire la paternità del Learning Object nei modi indicati dall'autore o dal Licenziante (art. 4).
- **NON COMMERCIALE.** Il Licenziatario non può usare i Learning Objects per fini commerciali (artt. 3, 4).
- **NON OPERE DERIVATE.** Il Licenziatario non può alterare o trasformare i Learning Objects, né usarli per crearne altri (art. 3).
- **AGGIORNAMENTO.** Il Licenziatario può alterare o trasformare i Learning Objects solo per garantirne l'interoperabilità (art. 3).
- **MODIFICHE ADDITIVE.** Il Licenziatario può operare modifiche additive, riconoscibili con certezza, dei “Learning Objects” che si rendano essenziali per comprovabili e necessarie esigenze didattiche (art. 3).
- **TEMPO DETERMINATO.** Ciascun Learning Object è concesso in uso sino al \_\_\_\_\_ (art. 7).
- **RECIPROCIÀ.** Il Licenziatario fornirà al Licenziante i propri Learning Objects per favorire la nascita di un “circolo virtuoso” (art. 8).
- **SUBLICENZA.** Il Licenziatario può fornire ad altre Pubbliche Amministrazioni i Learning Objects concessi in uso mediante la presente Licenza (art. 8).
- **SOLO PUBBLICHE AMMINISTRAZIONI.** Solo le Pubbliche Amministrazioni possono essere Licenziatarie, ma nell'ambito delle proprie finalità istituzionali potranno erogare i contenuti a tutte le altre tipologie di soggetti (art. 2, 4).

## CONTRATTO DI LICENZA D'USO DI LEARNING OBJECTS

t r a

\_\_\_\_\_, in persona

\_\_\_\_\_ ,

(LICENZIANTE)

e

\_\_\_\_\_, in persona

\_\_\_\_\_ ,

(LICENZIATARIO)

### Art. 1 (Finalità)

1. Finalità della presente Licenza è promuovere lo scambio di Learning Objects per massimizzare l'investimento pubblico nell'ambito dell'e-learning e stimolare maggiori progettualità comuni fra le pubbliche amministrazioni, il "riuso" di Learning Objects nonché la nascita di una vera e propria "prassi del riuso" che a sua volta stimoli la condivisione di esperienze di e-learning fra le pubbliche amministrazioni.

### Art. 2 (Definizioni)

1. Ai fini e per gli effetti della presente Licenza, si intende per:
  - a. **"Learning Object" (LO):** ciascuna unità di istruzione/formazione per l'e-learning, autoconsistente e riutilizzabile. I "Learning Objects" costituiscono particolari tipi di risorse di apprendimento autoconsistenti, dotate di modularità, reperibilità, riusabilità e interoperabilità, che ne consentono la possibilità di impiego in contesti diversi. Ai sensi e per gli effetti della presente licenza e ai fini dell'eventuale applicazione della normativa vigente, ciascun "Learning Object" costituisce un' Opera dell'ingegno a sé stante, suscettibile di protezione in forza delle leggi, delle convenzioni e dei trattati internazionali sul diritto d'autore;
  - b. **"Collezione di Learning Objects"**, un'opera nella quale il "Learning Object" nella sua interezza e forma originale, unitamente ad altri contributi o "Learning Objects" costituenti loro stessi opere distinte ed autonome, sono raccolti in un'unità collettiva. Un'opera che costituisce Collezione di "Learning Objects" non verrà considerata

- Opera Derivata ai fini della presente Licenza;
- c. **“Opera Derivata” o “Learning Object Derivato”**, un “Learning Object” basato su un altro “Learning Object” oppure su un altro “Learning Object” insieme con altri “Learning Object” o altre opere dell’ingegno preesistenti di qualsiasi tipologia;
  - d. **“Pubblica Amministrazione”**, a titolo esaustivo si intendono gli Enti Pubblici di cui all’art. 1, c. 2 del D. Lgs. 165/01, altri enti non rientranti nella normativa citata non saranno considerati Pubbliche Amministrazioni ai fini della presente Licenza;
  - e. **“Licenziante”**, la Pubblica Amministrazione, come individuata al precedente punto d, che offre ciascun “Learning Object” secondo i termini e le condizioni della presente Licenza;
  - f. **“Licenziatario”**, la Pubblica Amministrazione che esercita i diritti derivanti dalla presente Licenza e che non abbia precedentemente violato i termini della presente Licenza relativi al “Learning Object”, o che, nonostante una precedente violazione degli stessi, abbia ricevuto espressa autorizzazione dal Licenziante all’esercizio dei diritti derivanti dalla presente Licenza.

### **Art. 3 (Concessione della Licenza)**

1. Nel rispetto dei termini e delle condizioni contenute nella presente Licenza, il Licenziante concede al Licenziatario una licenza gratuita, non esclusiva e per un periodo di tempo determinato, che autorizza il Licenziatario ad esercitare i seguenti diritti su ciascun “Learning Object”:
  - a. riproduzione, duplicazione, memorizzazione, caricamento, visualizzazione, esecuzione, trasmissione, localizzazione e comunicazione al pubblico del “Learning Object”;
  - b. incorporazione del “Learning Object” in una o più “Collezioni di Learning Objects” e riproduzione, duplicazione, memorizzazione, caricamento, visualizzazione, esecuzione, trasmissione, comunicazione al pubblico del “Learning Object” come incorporato nelle “Collezioni di Learning Objects”;
  - c. adeguamento dei “Learning Objects” agli standard tecnologici per garantirne l’interoperabilità. Detto adeguamento può riguardare solo quelle parti del “Learning Object” che consentono la comunicazione fra il medesimo “Learning Object” e la piattaforma. È esplicitamente vietata ogni modifica al contenuto, al layout e/o alla struttura di un Learning Object, fatti salvi i casi previsti nella successiva lettera d.;
  - d. modifiche additive, riconoscibili con certezza, dei “Learning Objects” che si rendano essenziali per necessarie esigenze didattiche.

A titolo esemplificativo e non esaustivo, si intendono tali le modifiche additive che si rendano necessarie in seguito ad abrogazioni o modifiche legislative di norme citate in un determinato “Learning Object”;

- e. consentire l’utilizzo di “Learning Object” a persone fisiche, persone giuridiche diverse dalle pubbliche amministrazioni nonché enti pubblici economici purché ciò avvenga senza scopo di lucro o di profitto e purché ciò avvenga a soli fini didattici o formativi e per un tempo determinato.
2. Il Licenziatario si obbliga a fornire al Licenziante eventuali modifiche o adeguamenti realizzate ai sensi delle lettere “c” e “d” di cui al comma precedente.
  3. I diritti sopra descritti potranno essere esercitati con ogni mezzo di comunicazione e in tutti i formati, nei limiti di quanto previsti dall’art. 4 e dalle altre disposizioni della presente Licenza. I diritti sopra descritti potranno essere esercitati dal Licenziatario unicamente allo scopo di svolgere attività di formazione nell’ambito delle proprie finalità istituzionali.
  4. Tutti i diritti non espressamente concessi dal Licenziante rimangono riservati.

#### **4. (Restrizioni e limitazioni)**

1. La Licenza concessa in conformità al precedente punto 3 è espressamente assoggettata a, e limitata da, le seguenti restrizioni:
  - a. per ciascun “Learning Object” riprodotto, duplicato, memorizzato, caricato, visualizzato, eseguito, trasmesso, localizzato e comunicato al pubblico nei limiti della presente Licenza, il Licenziatario dovrà indicare che il medesimo “Learning Object” è sottoposto ai termini e alle condizioni della presente Licenza. Il Licenziatario dovrà, a sua scelta, includere una copia della presente Licenza o indicare il suo Uniform Resource Identifier nonché le informative eventualmente presenti relative al diritto d’autore su ciascun “Learning Object”. La suddetta inclusione potrà avvenire, a scelta del Licenziante, su ciascun “Learning Object” o a livello della piattaforma di e-learning utilizzata;
  - b. ciascun “Learning Object” modificato come indicato all’art.3 lettera c. e d. della presenta licenza deve contenere l’attribuzione dell’Opera al Licenziante e delle modifiche al licenziatario;
  - c. il Licenziatario non può esercitare alcuno dei diritti concessi dalla presente Licenza per perseguire un fine di lucro o di trarne profitto;

- d. persone fisiche, persone giuridiche diverse dalle pubbliche amministrazioni nonché enti pubblici economici non possono essere Licenziatari a norma della presente Licenza.

#### **Art. 5 (Dichiarazioni, Garanzie ed Esonero da responsabilità)**

1. Salvo patto contrario, ciascun “Learning Object” è offerto in licenza “così com’è”, senza alcuna dichiarazione o garanzia, espressa o implicita, di fonte legale o di qualsiasi altro tipo. Il Licenziante non fornisce alcuna garanzia su ciascun “Learning Object”. A titolo esemplificativo e non esaustivo, sono escluse le garanzie relative:
  - a. all’idoneità per un fine specifico;
  - b. alla non violazione di diritti di terzi;
  - c. alla mancanza di vizi nascosti o di altro tipo;
  - d. all’esattezza od alla presenza di errori, accertabili o meno.
2. In aggiunta, è espressamente escluso qualsiasi obbligo, in capo al Licenziante, di fornire al Licenziatario nuove versioni od aggiornamenti dei “Learning Objects” qualora ne venga in possesso.

#### **Art. 6 (Risoluzione)**

1. La presente Licenza si intenderà risolta di diritto e i diritti con essa concessi cesseranno automaticamente, senza necessità di alcuna comunicazione in tal senso da parte del Licenziante, in caso di inadempimento dei termini della presente Licenza da parte del Licenziatario, ed in particolare della violazione degli articoli 3, 4 e 8, essendo la presente Licenza condizionata risolutivamente al verificarsi di tali inadempimenti.
2. In ogni caso, la risoluzione della presente Licenza non pregiudicherà i diritti acquistati da altre Pubbliche Amministrazioni ai sensi dell’art. 13 della presente Licenza, a condizione che esse continuino a rispettare integralmente i termini della presente Licenza.

#### **Art. 7 (Durata della Licenza)**

1. La Licenza ha durata di anni cinque dalla stabilita convenzionalmente tra le parti. È espressamente escluso il tacito rinnovo.
2. La durata dei diritti su ciascun “Learning Object” concesso in uso ai sensi e per gli effetti della presente Licenza non potrà eccedere il termine di cui al comma 1 del presente articolo, eventualmente rinnovato in modo espresso..

### **Art. 8 (Reciprocità)**

1. Il Licenziatario si impegna a fornire al Licenziante, alle medesime condizioni e modalità di cui alla presente Licenza, i Learning Objects utilizzati per scopi formativi nell'adempimento delle proprie finalità istituzionali.
2. Per tutta la durata della presente Licenza, il Licenziatario si impegna a fornire al Licenziante, alle medesime condizioni e modalità di cui alla presente Licenza, i propri Learning Objects attualmente utilizzati o concessi in uso a terzi oggetti.
3. Per i "Learning Objects" forniti in ottemperanza al presente articolo, il Licenziatario a norma della presente Licenza sarà Licenziante; di converso, il Licenziante a norma della presente Licenza sarà Licenziatario. Detti "Learning Objects" potranno essere utilizzati per lo stesso periodo di validità della presente Licenza.

### **Art. 9 (Report periodici)**

1. Il Licenziatario si impegna a fornire, su richiesta e con cadenza annuale, report al Licenziante circa il numero di "Learning Objects" utilizzati, le modalità del loro utilizzo, il numero e la natura dei loro utilizzatori.
2. Eventuali modifiche o adattamenti realizzati dal Licenziatario, la concessione di sublicenze dovranno invece essere comunicati con cadenza semestrale al Licenziante.

### **Art. 10 (Varie)**

1. L'invalidità o l'inefficacia, secondo la legge applicabile, di una o più fra le disposizioni della presente Licenza, non comporterà l'invalidità o l'inefficacia dei restanti termini e, senza bisogno di ulteriori azioni delle parti, le disposizioni invalide o inefficaci saranno da intendersi rettificata nei limiti della misura che sia indispensabile per renderle valide ed efficaci.
2. In nessun caso i termini e le disposizioni di cui alla presente Licenza possono essere considerati rinunciati, né alcuna violazione può essere considerata consentita, salvo che tale rinuncia o consenso risultino per iscritto da una dichiarazione firmata dalla parte contro cui operi tale rinuncia o consenso.

### **Art. 11 (Modifiche e nullità)**

1. La presente Licenza può essere modificata, a pena di nullità, soltanto con atto scritto del Licenziante e del Licenziatario.

### **Art. 12 (Sublicenza)**

1. Il Licenziatario può concedere ciascun “Learning Object” in Sublicenza solo ad altre Pubbliche Amministrazioni, di cui all’art. 2, comma 1, lett. d, della presente Licenza, unicamente nell’ambito delle proprie finalità istituzionali.

2. La Pubblica Amministrazione che diventa Sublicenziataria deve necessariamente ed obbligatoriamente accettare tutte le condizioni della presente Licenza. Le condizioni e i termini della presente Licenza non potranno in alcun modo essere modificati dal Sublicenziante e dalla Sublicenziataria.

3. Nella ipotesi di Sublicenza, la Sublicenziataria sarà soggetta a tutti gli obblighi che sorgono in capo al Licenziatario ai sensi e per gli effetti della presente Licenza.

4. La Sublicenziataria potrà a sua volta concedere i “Learning Objects” in Sublicenza nel rispetto dei termini e delle condizioni di cui alla presente Licenza.

5. La risoluzione della Licenza fra Licenziante e Licenziatario non pregiudica la validità delle Sublicenze.

6. La durata della Sublicenza non può essere maggiore di quella della Licenza.

Letto, approvato e sottoscritto

... , \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

Per \_\_\_\_\_

Per \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_